# **外观模式**

功能用途：

降低访问复杂系统内部子系统时的复杂度，简化客户端与之的接口

角色和职责：

功能提供者角色：SystemA，SystemB，SystemC

指提供功能的类群(模块，系统…)

外观：Facade

为调用方定义简单的调用接口

调用者：Client

通过Façade接口调用提供某功能的内部类群

优点：

减少系统相互依赖，提高灵活性，提高安全性

UML：

